



CARROUSEL DES ÉCOLES

IDÉE D'ACTIVITÉ

Semaine du : lundi 27 avril au vendredi 1^{er} mai 2020

1-4P (4 à 8 ans) 5-8P (9 à 13 ans) 9-11S (13 à 15 ans) PLUS (tous âges)

TITRE DE L'ACTIVITÉ : Jeux du livret

Consigne / Descriptif :

Le jeu du livret

Le but de cette activité est d'exercer et de mémoriser ses livrets tout en jouant. Vous trouverez en annexe les plateaux de jeux pour les livrets 2, 5 et 10.

Nombres de joueurs : 2 ou 3

Durée de l'activité : environ 20 minutes

Matériel : Un plateau de jeu, des pions, un dé et des petits papiers pour cacher les nombres (chaque joueur doit avoir sa propre couleur de papier. Par exemple, un joueur a des petits papiers rouges, un autre des bleus et le dernier joueur des verts).

Règles du jeu :

- Tous les joueurs déposent leurs pions sur la case « départ ».
- Le joueur le plus jeune débute la partie.
- Le premier joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases indiqué par le dé.
- Il résout le calcul de la case du laquelle il tombe. Ensuite, le joueur cache le résultat du calcul au centre du plateau de jeu avec un papier de sa couleur.
- Si le résultat du calcul ne figure plus dans les réponses, le joueur passe son tour.
- Lorsqu'un joueur tombe sur une case « dessin », il peut cacher le résultat de son choix parmi tous les résultats du plateau. Attention toutefois, il y a des résultats « pièges » qui ne correspondent à aucun calcul. Il faut donc recouvrir ceux-ci en premier lorsque l'on tombe sur une case « dessin ».
- Lorsque les joueurs arrivent à nouveau sur la case « départ », ils refont un tour jusqu'à ce que toutes les réponses soient recouvertes.

- À la fin de la partie, les joueurs comptent leurs papiers de couleur. Celui qui en a le plus gagne la partie.

Bonne partie !

Remarques :

Sentez-vous libre de modifier les règles ou de les simplifier.