

Inventer une histoire

Introduction

- **Contexte** : déterminer les personnages de l'histoire, les lieux, les activités.
- **Débuter l'histoire** par : « Il était une fois » (Monsieur ou Madame...).
- **Description du personnage** : comment est-il (physique et caractère) ? Qu'est-ce qu'il aime ? Qu'est-ce qu'il n'aime pas ? Où habite-t-il ? Est-ce qu'il a de la famille ? Est-ce qu'il a des amis ?

Nœud de l'histoire (problème)

- Quel est le problème imaginé dans ton histoire ?
- Exemple : *Il était une fois Madame sourire... Un jour, Madame sourire a perdu son sourire et elle est devenue triste.*

→ Dans cet exemple, le problème est la perte de son sourire.

Fin de l'histoire (résolution du problème)

- Comment peux-tu résoudre le problème ?
- Exemple : *Il était une fois Madame Sourire... Un jour, Madame sourire a perdu son sourire et elle est devenue triste... Après tout ce temps à chercher son sourire dans tous les coins du monde, Madame Sourire a décidé de rentrer à la maison. Arrivée chez elle, elle s'est souvenu qu'elle avait gardé précieusement son sourire dans une boîte afin que personne ne lui vole son magnifique sourire.*

→ Dans cet exemple, la résolution de problème est qu'elle a retrouvé son sourire dans sa boîte et qu'elle n'est plus triste.