

## Gribouillage libre

Nom :

Date :

**Objectifs:** Faire le gribouillage libre.

Amuse-toi à gribouiller sur la feuille, fais-le à ta guise comme Tizo.



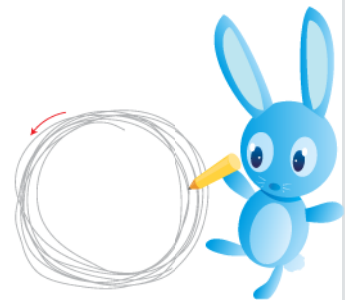
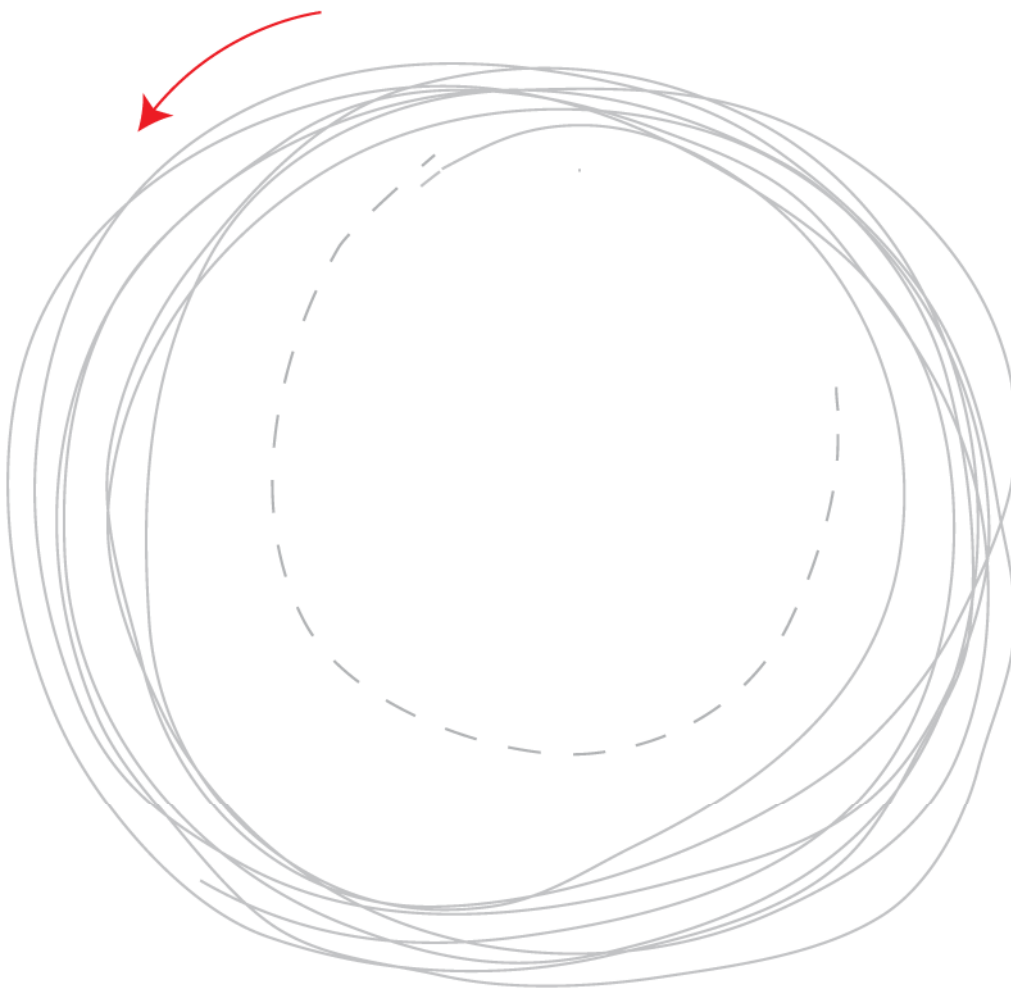
**Conseil:** Laisser l'enfant aller et venir à sa guise avec le crayon sur la surface de la feuille.

## Gribouillage circulaire

Nom : Date : 

**Objectif à atteindre:** A la fin de cette activité, l'enfant doit être capable de gribouiller dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

Amuse-toi à faire le gribouillage comme Tizo. Fais un grand gribouillage sur toute la feuille, au dessus de la forme que tu vois.

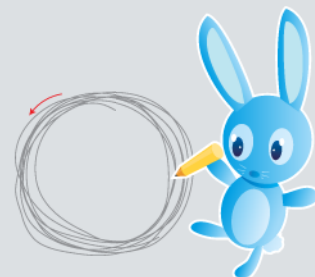
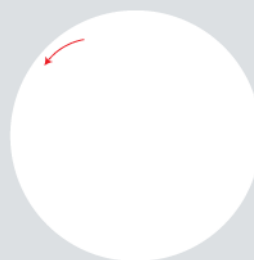
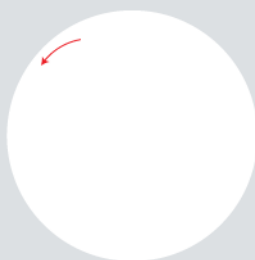
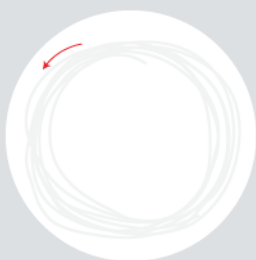
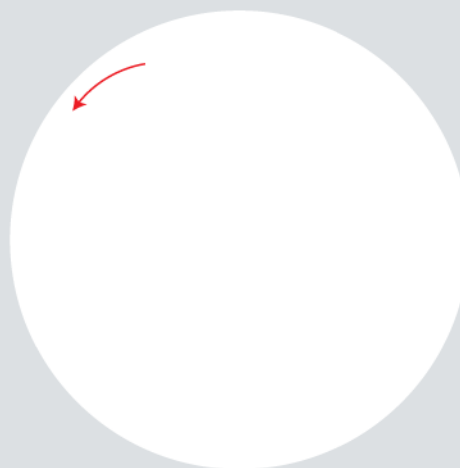
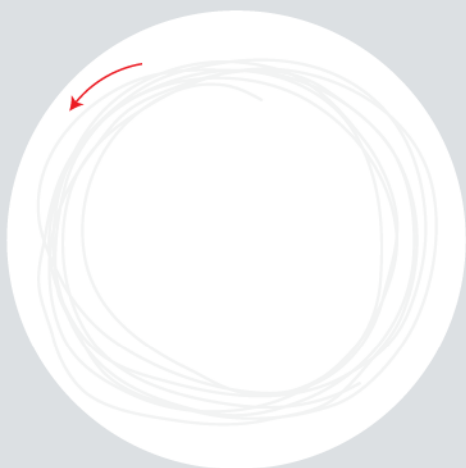
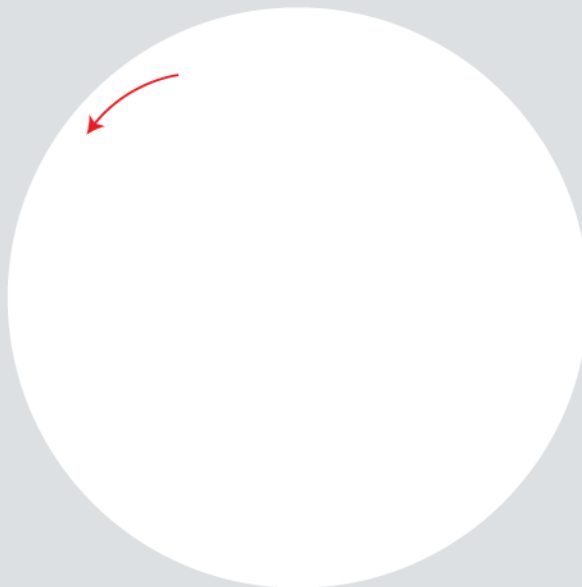
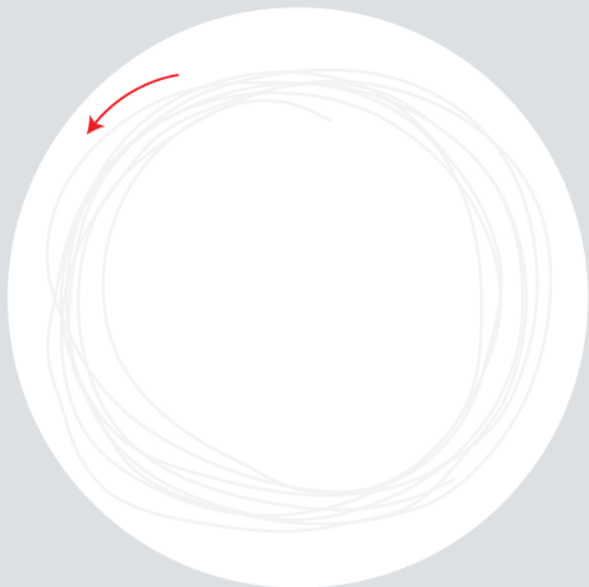


**Conseil:** S'assurer que l'enfant tient sa feuille droite devant lui. Surtout, ne pas incliner la feuille et faire attention à la direction de la flèche.

## Gribouillage circulaire

Nom : Date : 

Gribouiller dans les zones blanches en effectuant des mouvements circulaires dans la direction des flèches.



**Conseil:** Au fur et à mesure que l'enfant s'exerce, la zone de gribouillage est réduite pour l'amener à affiner son geste et à être précis. C'est bien qu'il suive toutes les étapes.

## Le geste vertical

Nom :

Date :

**Objectifs:** Apprendre le geste vertical.

Amuse-toi à faire des traits comme Tizo. Fais des allés et venus au dessus de la forme que tu vois en suivant le sens des ↕èches.

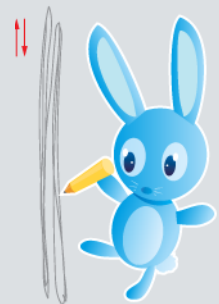
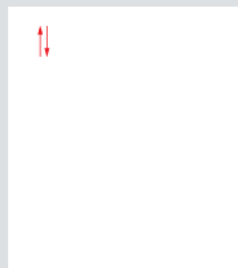
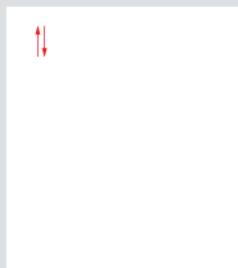
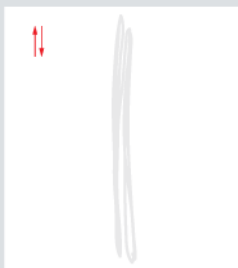
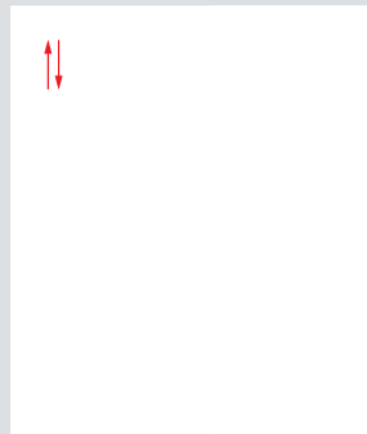
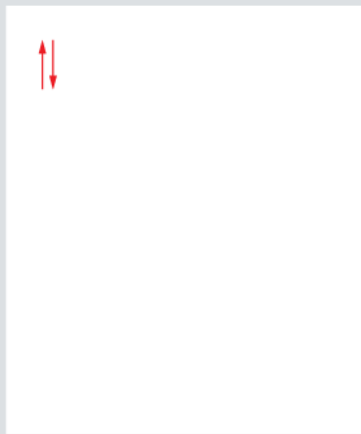
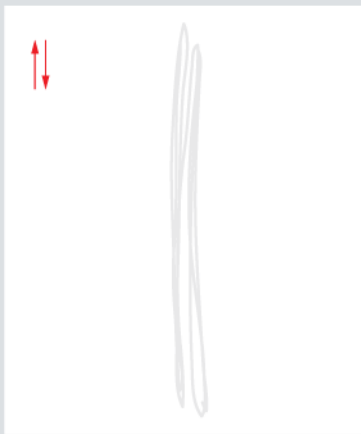
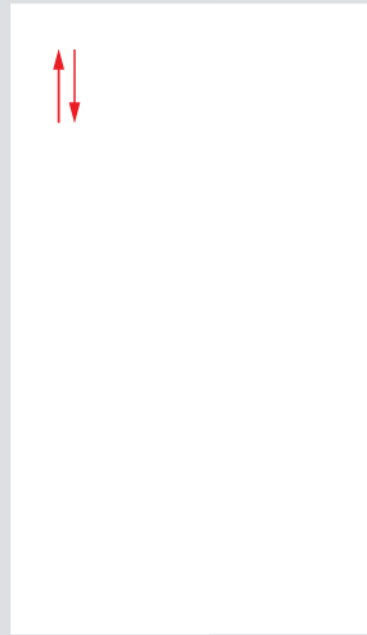
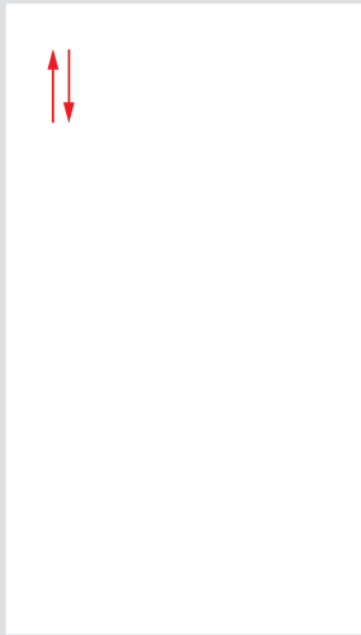


**Conseil:** S'assurer que l'enfant tient sa feuille droite devant lui. Surtout, ne pas incliner la feuille et faire attention à la direction de la flèche.

## Le geste vertical

Nom : Date : 

Frotte avec ton crayon dans les zones en blanc en suivant la direction des flèches



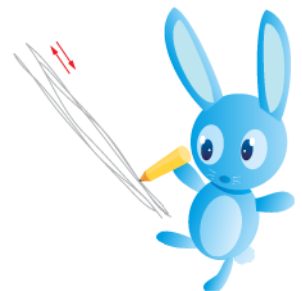
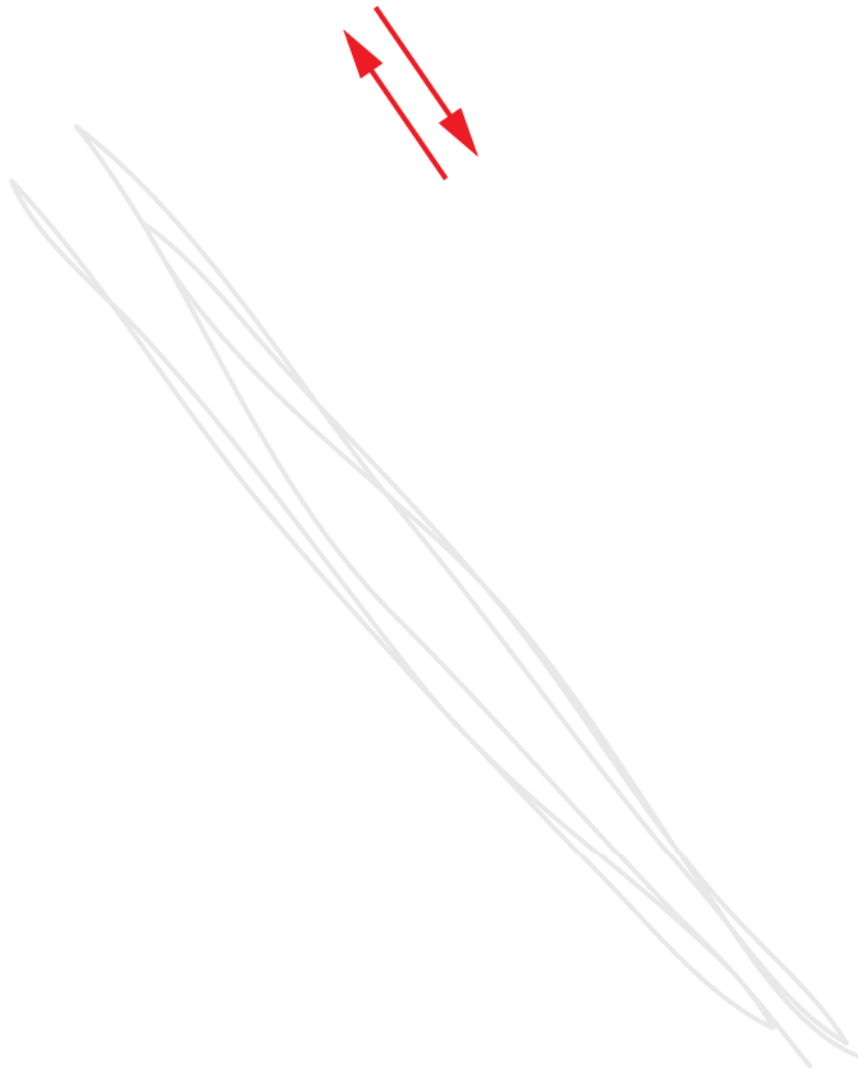
**Conseil:** Au fur et à mesure que l'enfant s'exerce, la zone de travail est réduite pour l'amener à affiner son geste et gagner en précision. C'est bien qu'il suive toutes les étapes.

## Les geste oblique penché vers la gauche

Nom : Date : 

**Objectifs:** Apprendre le geste oblique.

Amuse-toi à faire des traits comme Tizo. Fais des allés et venus au dessus de la forme que tu vois en suivant le sens des flèches.

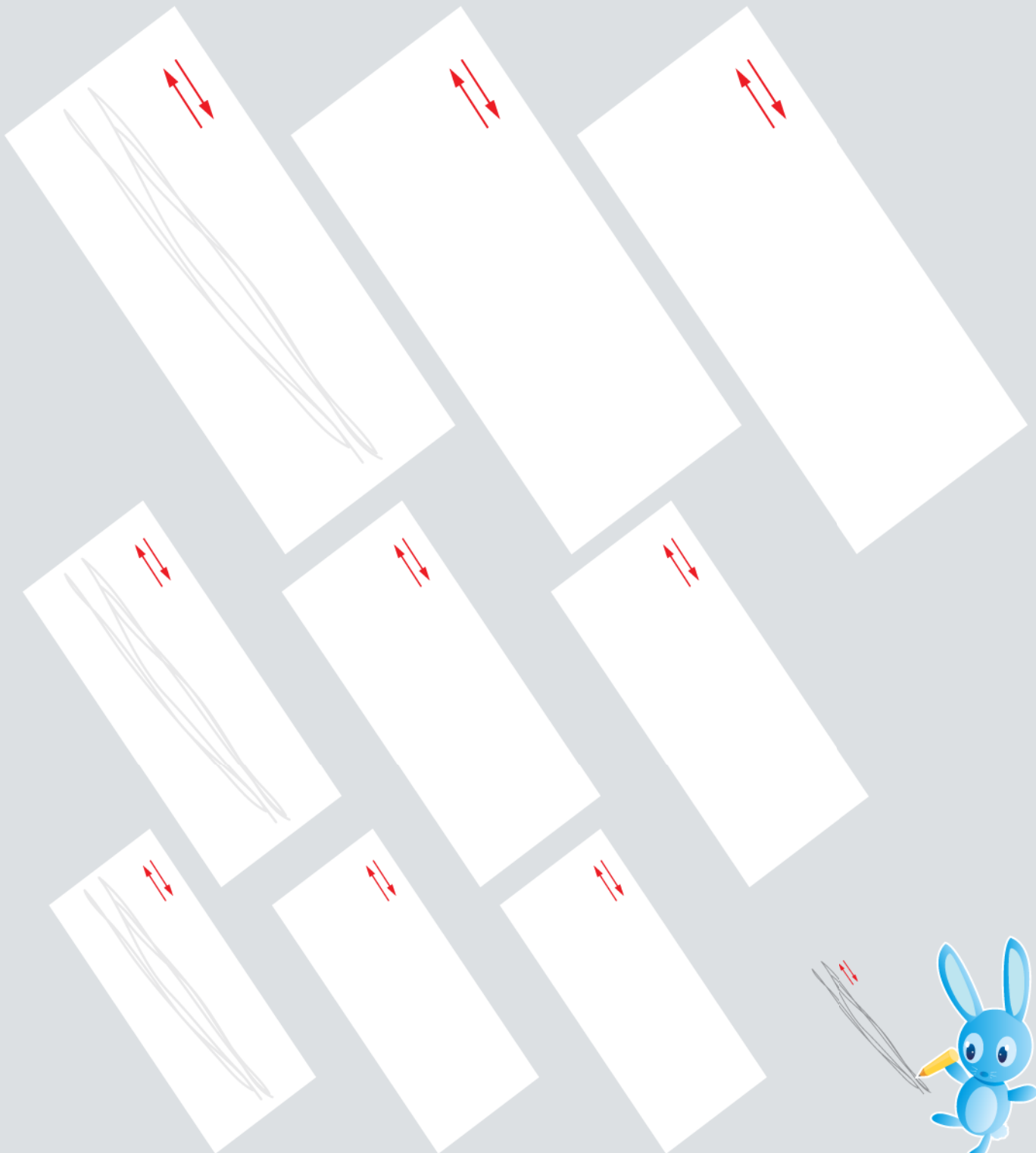


**Conseil:** S'assurer que l'enfant tient sa feuille droite devant lui. Surtout, ne pas incliner la feuille et faire attention à la direction de la flèche.

## Les geste oblique penché vers la gauche

Nom : Date : 

Frotte avec ton crayon dans les zones en blanc en suivant la direction des flèches.

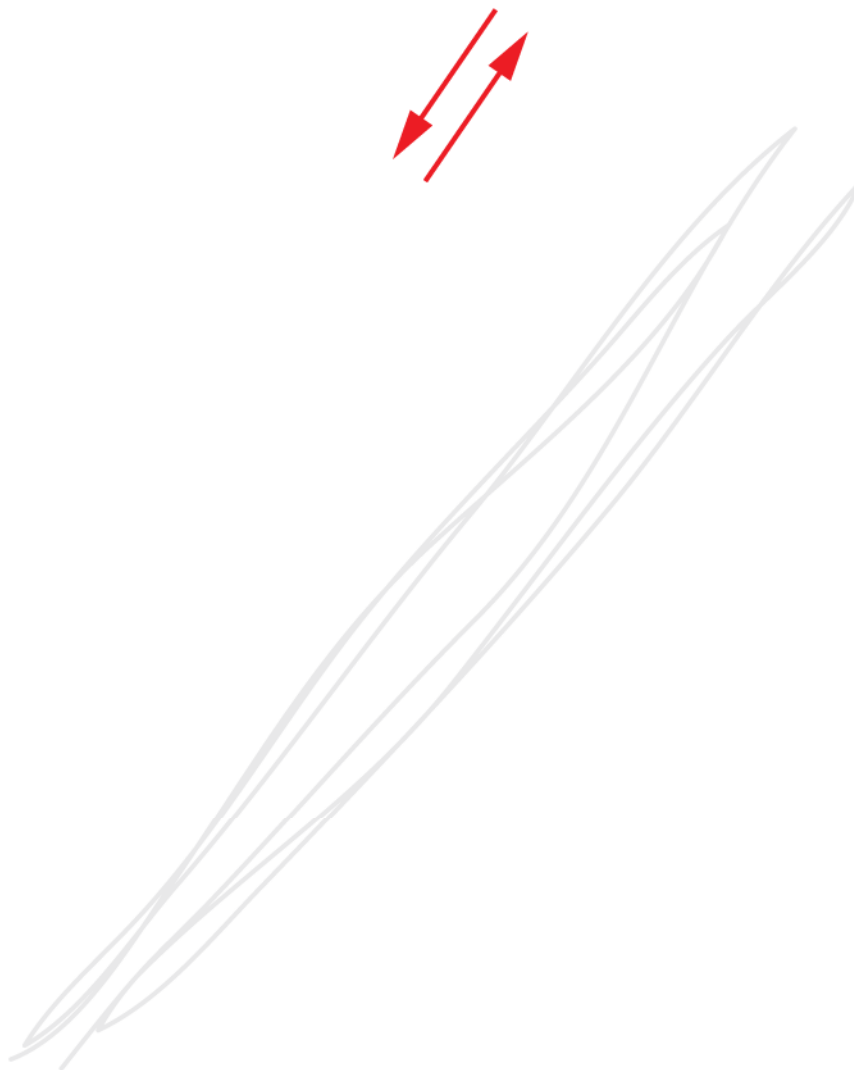


## Les geste oblique penché vers la droite

Nom : Date : 

**Objectifs:** Apprendre le geste oblique.

Amuse-toi à faire des traits comme Tizo. Fais des allés et venus au dessus de la forme que tu vois en suivant le sens des flèches.



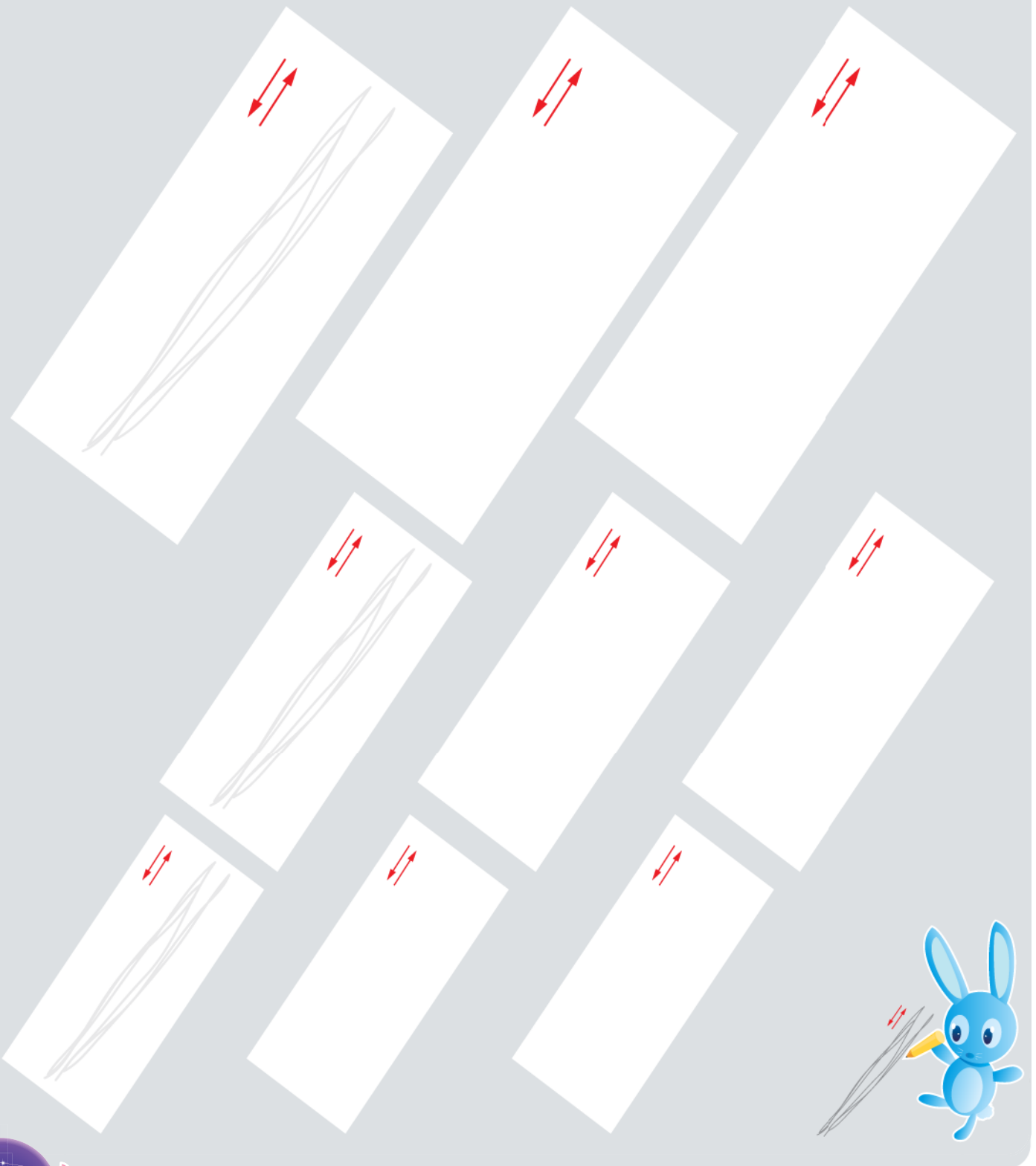
**Conseil:** S'assurer que l'enfant tient sa feuille droite devant lui. Surtout, ne pas incliner la feuille et faire attention à la direction de la flèche.



## Les geste oblique penché vers la droite

Nom : Date : 

Frotte avec ton crayon dans les zones en blanc en suivant la direction des flèches.

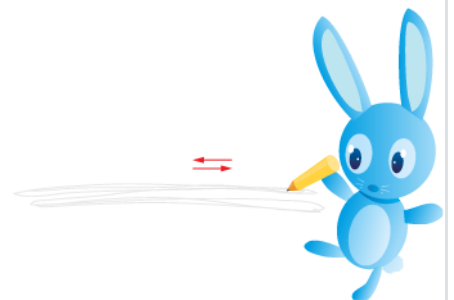


## Les geste horizontal

Nom : Date : 

**Objectifs:** Apprendre le geste horizontal.

Amuse-toi à faire des traits comme Tizo. Fais des allés et venus au dessus de la forme que tu vois en suivant le sens des flèches.



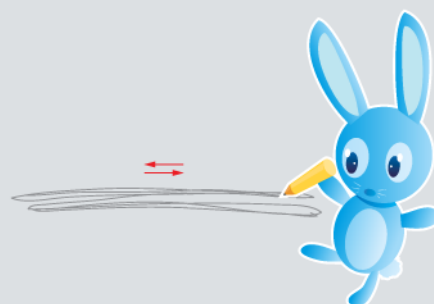
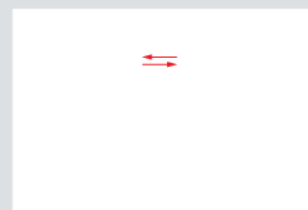
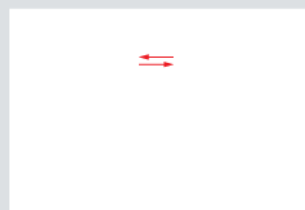
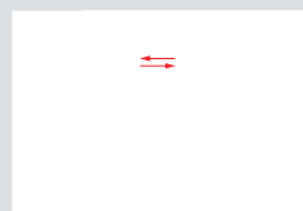
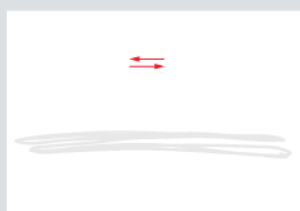
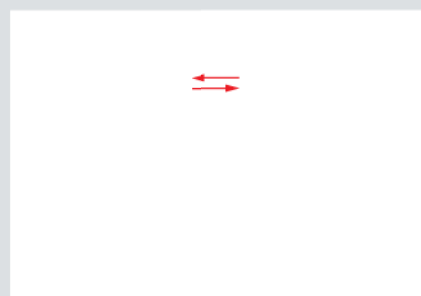
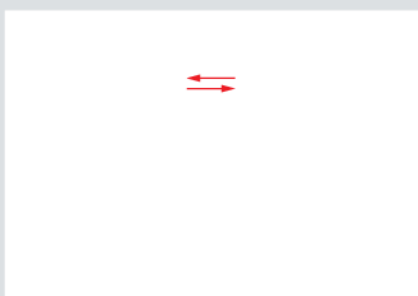
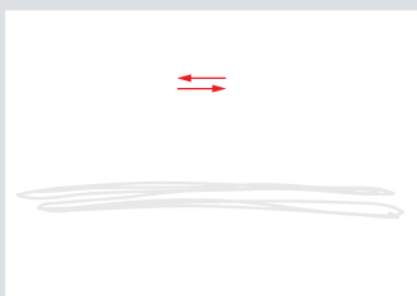
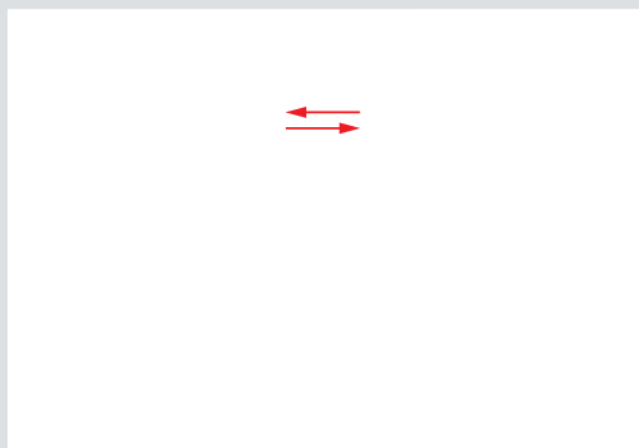
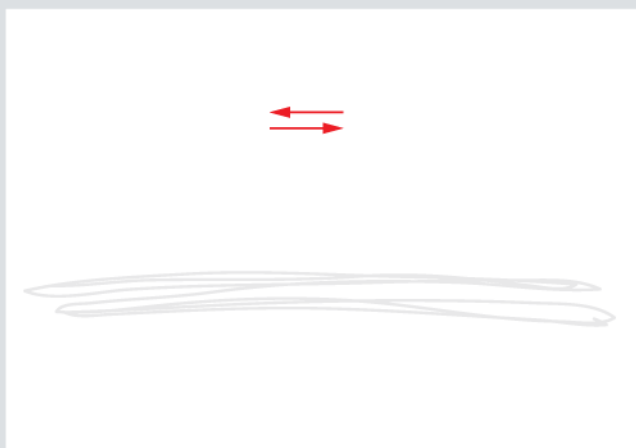
**Conseil:** S'assurer que l'enfant tient sa feuille droite devant lui. Surtout, ne pas incliner la feuille et faire attention à la direction de la flèche.

## Les geste horizontal

Nom :

Date :

Frotte avec ton crayon dans les zones en blanc en suivant la direction des flèches.



## Les points : au défilé des coccinelles

Nom : Date : 

Objectif à atteindre: A la fin de cette activité, l'enfant sera capable de faire des points.

Trempe le doigt dans la peinture et fais des points sur la feuille.

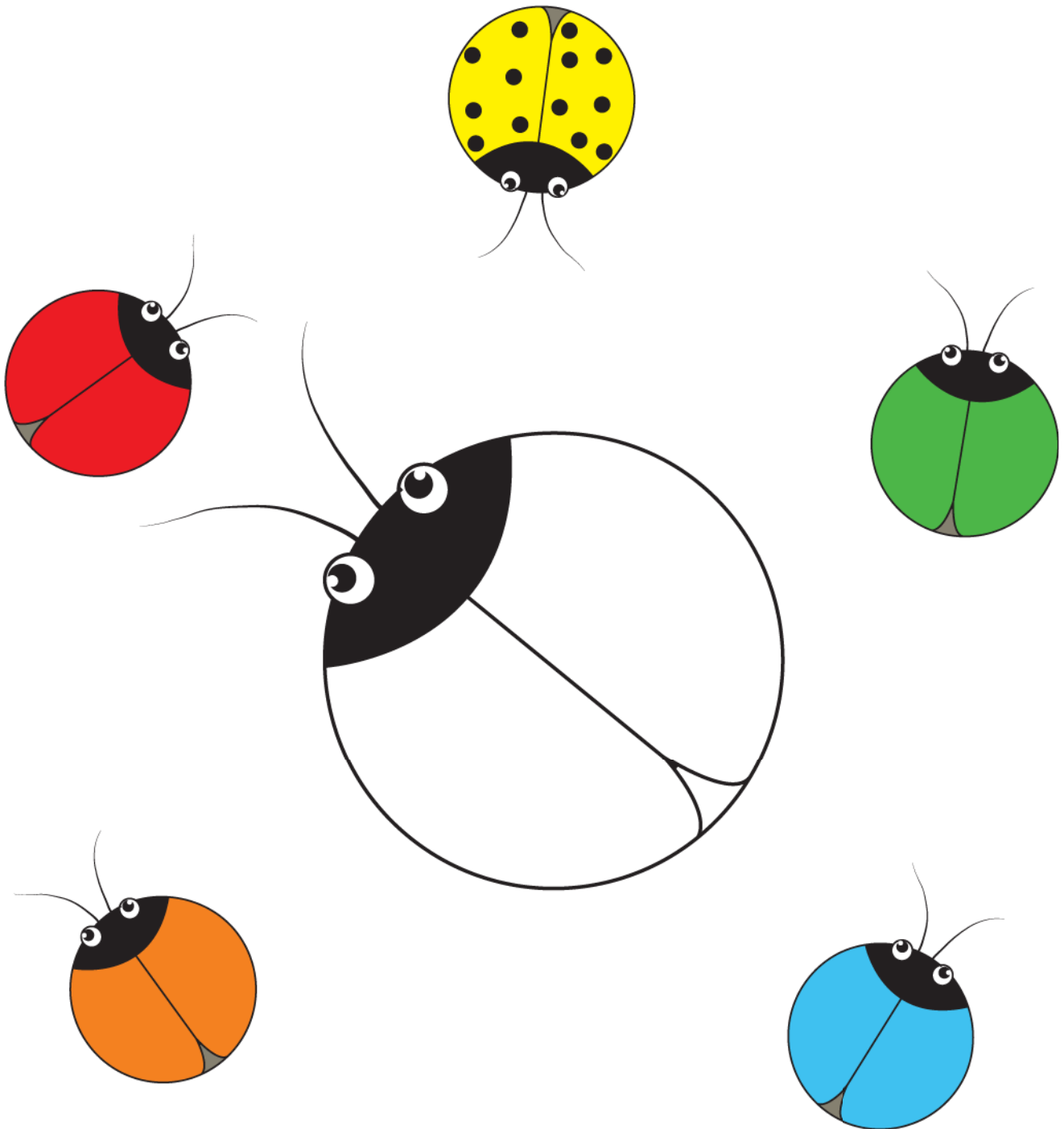


## Les points : au défilé des coccinelles

Nom : Date : 

A l'aide d'un feutre noir, ajoute des points sur le dos des coccinelles.

Utilise la pâte à modeler pour ajouter les point sur le dos de la grosse coccinelle blanche.

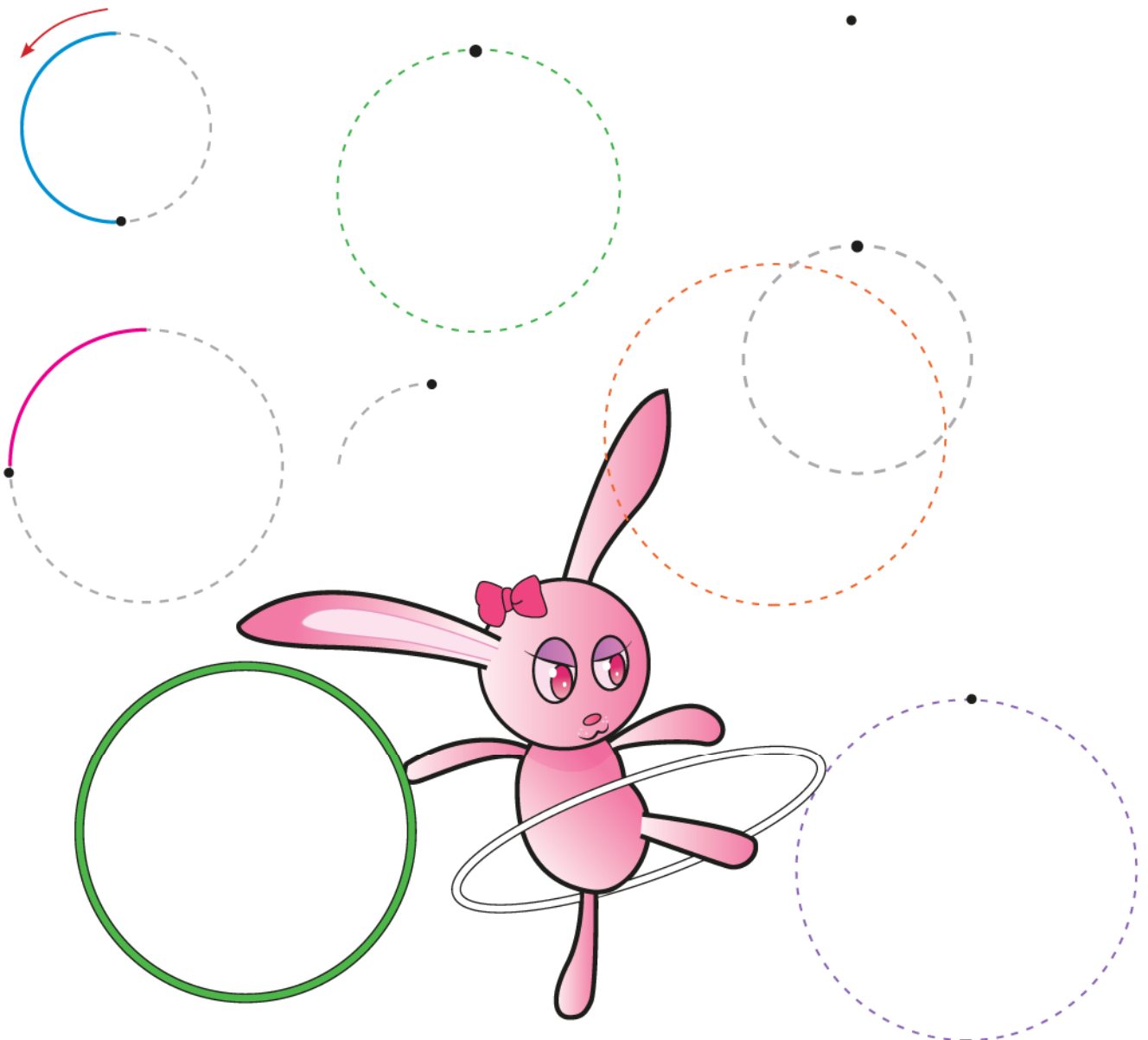


## Le rond : Tizy s'amuse avec des cerceaux

Nom : Date : 

**Objectif à atteindre:** Partant des ronds présentés sur la fiche, l'enfant doit être capable de former correctement les ronds.

Tizy joue avec les cerceaux. Pour t'amuser avec elle, ajoute d'autres cerceaux en renforçant les lignes en pointillés avec des feutres de couleurs différentes.

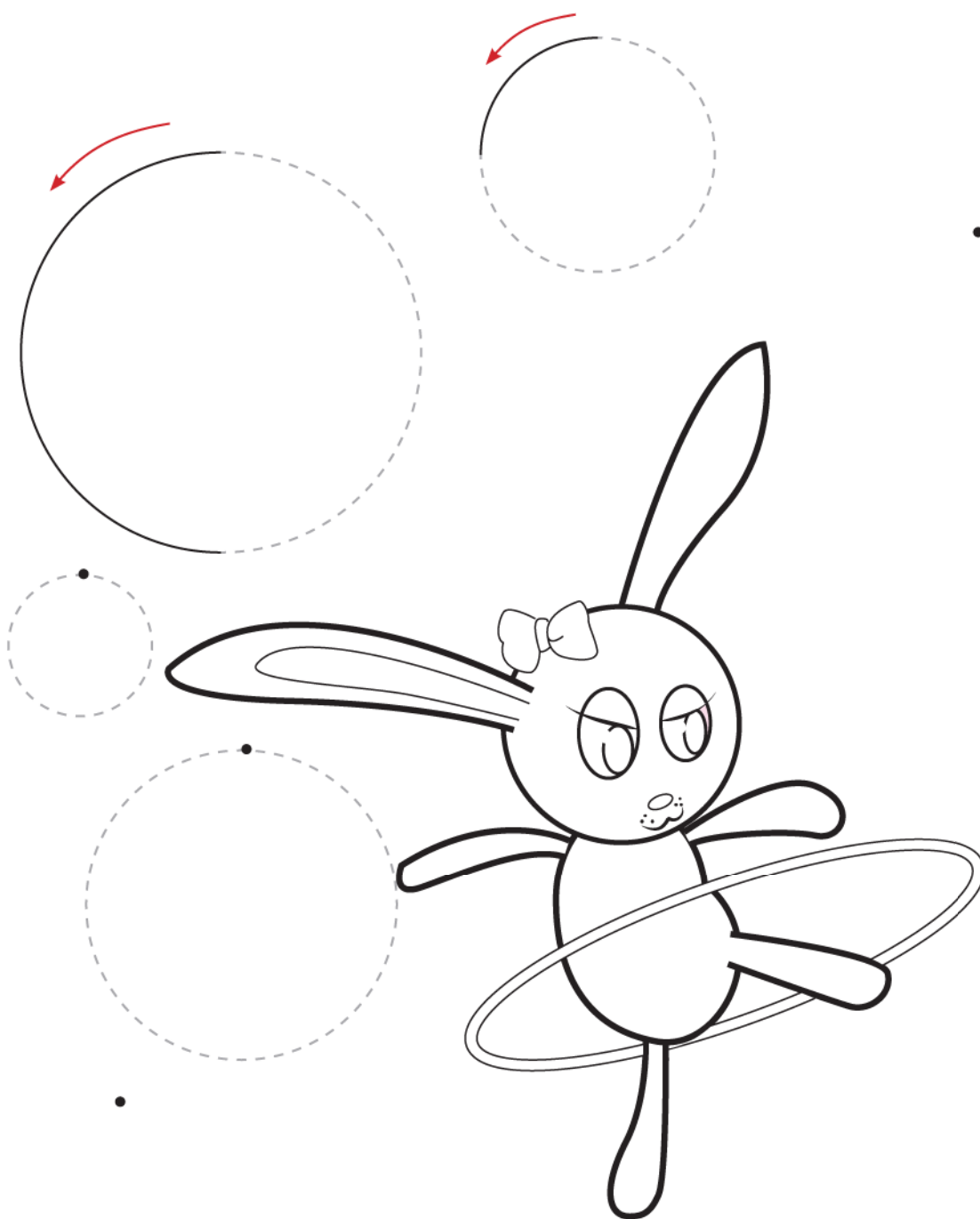


**Conseil:** L'enfant doit tracer en partant du point, puis faire une boucle en suivant le sens de la flèche.

## Le rond : Tizo s'amuse avec des cerceaux

Nom : Date : 

Utilise des feutres de couleurs pour tracer les cerceaux. Ajoute autant de cerceaux que tu veux, puis colorie Tizo avec des crayons de couleurs.



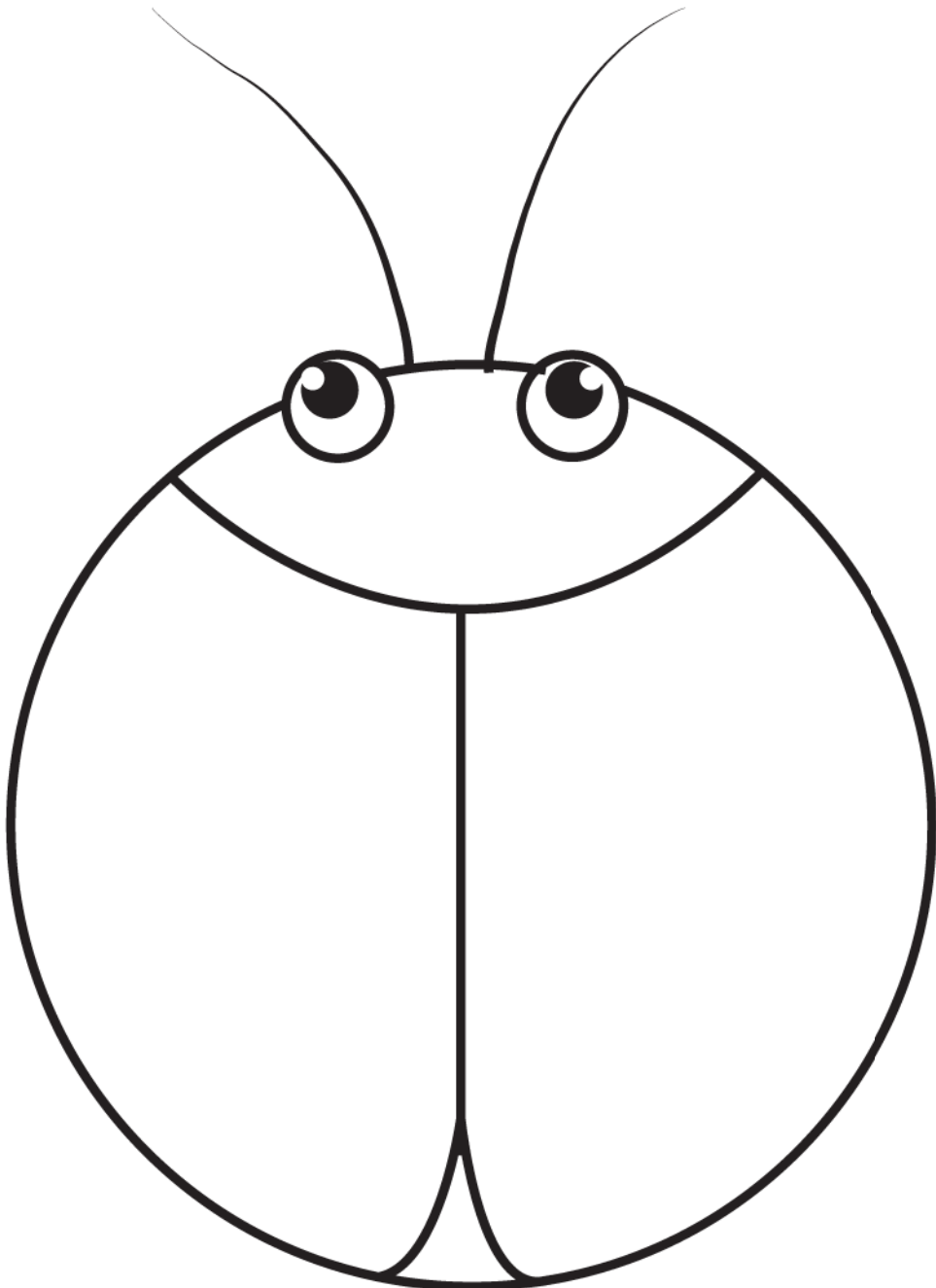
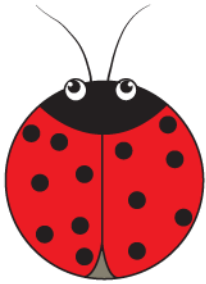
**Conseil:** L'enfant doit tracer en partant du point, puis faire une boucle en suivant le sens de la flèche.

## Les taches de la coccinelle

Nom : Date : 

**Objectif à atteindre:** Partant de l'activité précédente portant sur les points, l'enfant doit être capable de faire avec précision des taches sur le dos de la grosse coccinelle en se servant du coton-tige et de la peinture noire.

La coccinelle a perdu ses taches. Utilise le coton-tige et la peinture noire pour les lui remettre.





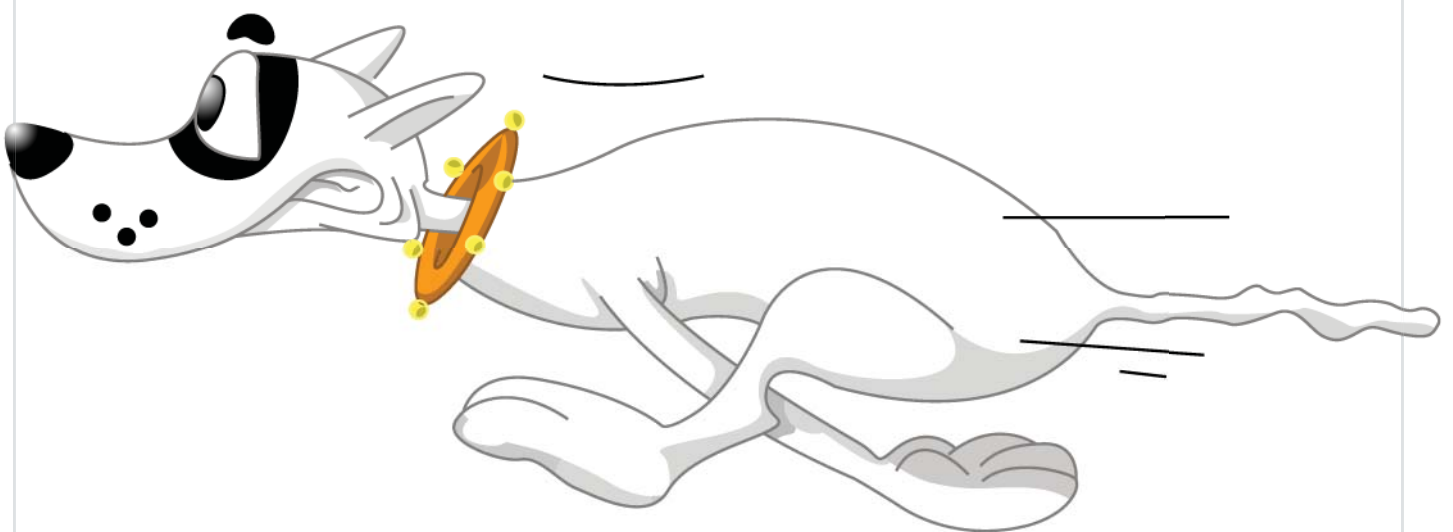
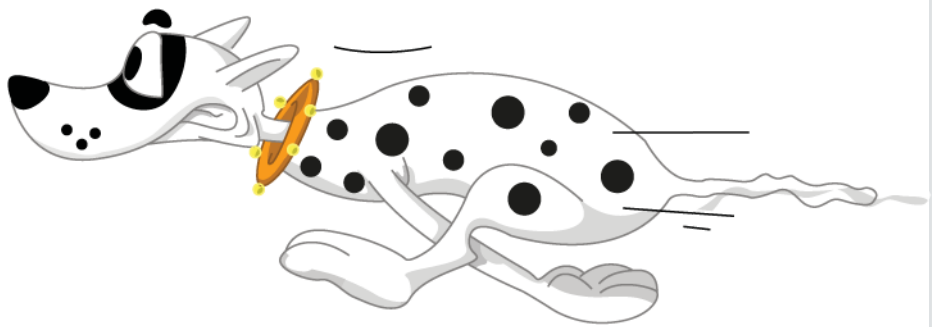
## Les taches du dalmatien

Nom :

Date :

**Objectif à atteindre:** Partant de l'activité précédente portant sur les points, l'enfant doit être capable de faire des taches sur le dalmatien en se servant d'un pinceau.

Le dalmatien a perdu ses taches. Utilise le pinceau et la peinture noire pour les lui remettre.

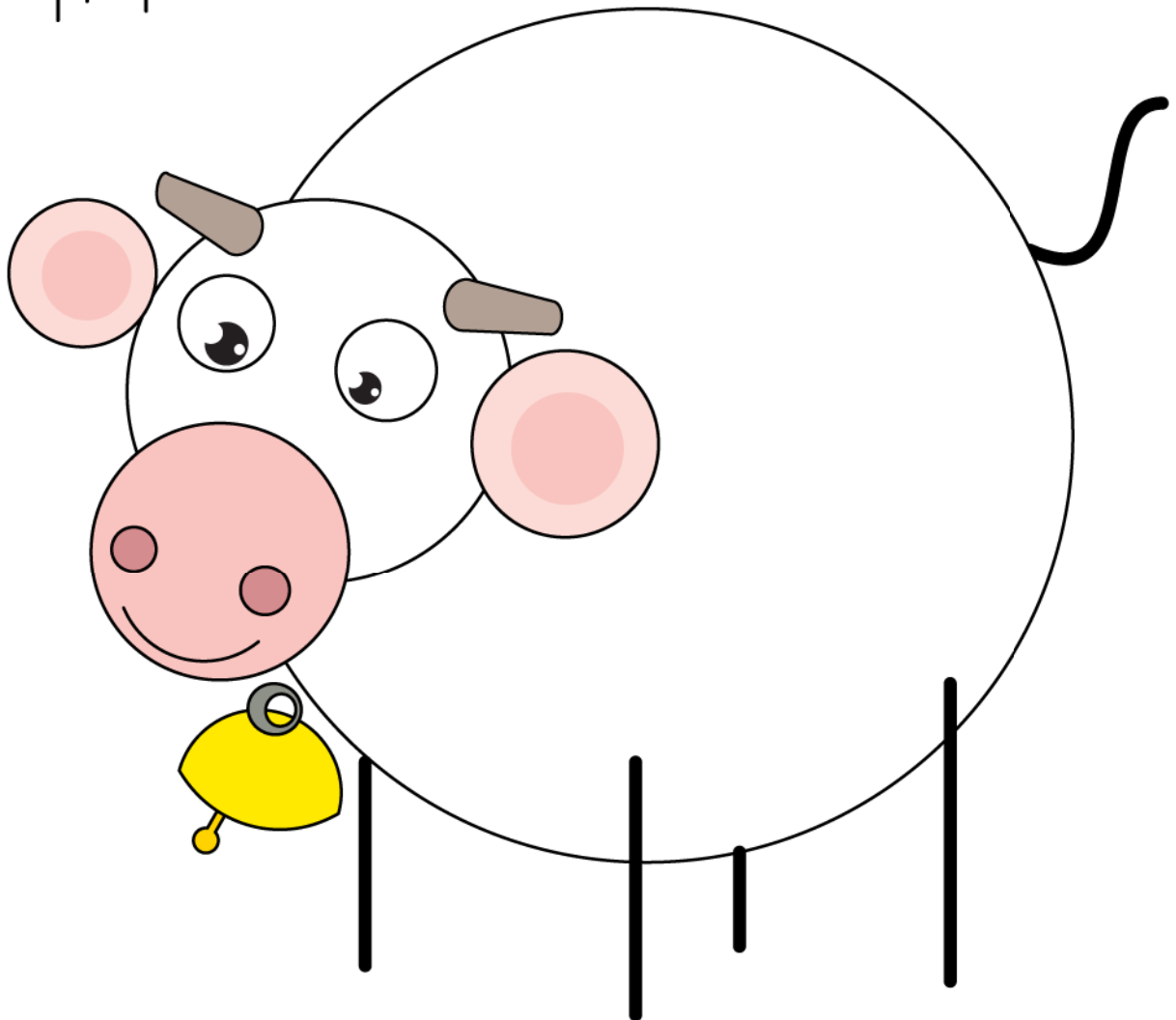
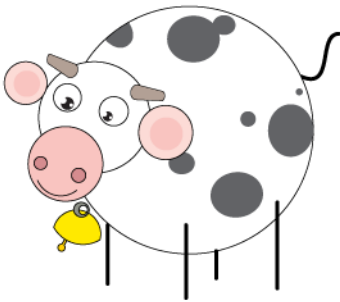


## Les taches de la vache

Nom : Date : 

**Objectif à atteindre:** Partant de l'activité précédente portant sur les points, l'enfant doit être capable de faire avec précision des taches sur la vache en trempant le doigt dans la peinture.

La vache a perdu ses taches. Trempe ton doigt dans la peinture et remets les taches de la vache.

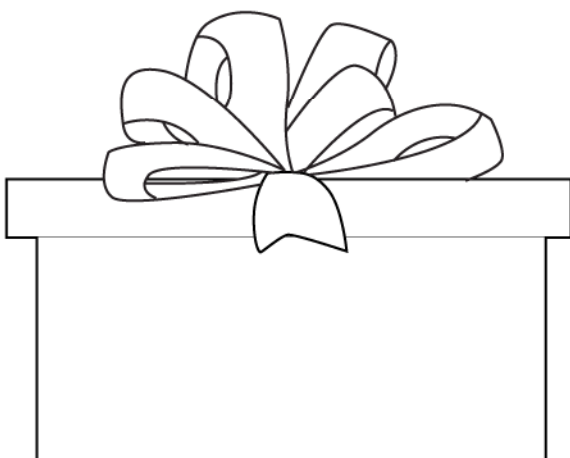
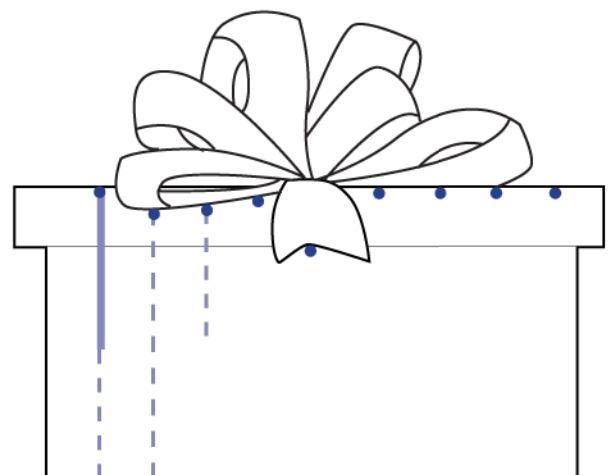
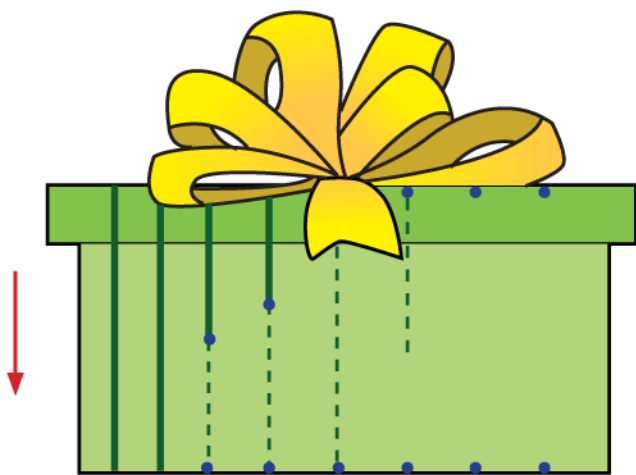


## Le trait vertical : Les cadeaux de Tizy

Nom : Date : 

**Objectif à atteindre:** A partir des lignes verticales, l'enfant doit être capable à la fin de cette activité de décorer correctement le cadeau d'anniversaire.

Aujourd'hui, c'est l'anniversaire de Tizy. Complète les décorations sur les cadeaux d'anniversaire de Tizy avant de les lui offrir.



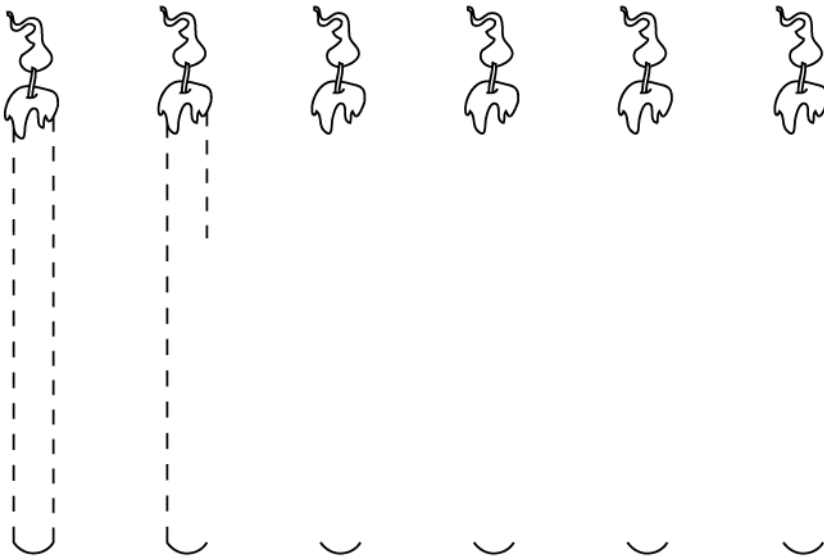
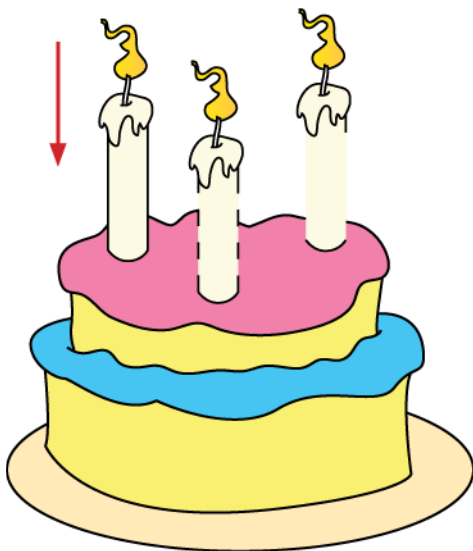
## Le trait vertical : Les bougies

Nom :

Date :

**Objectif à atteindre:** A partir des lignes verticales, l'enfant doit être capable à la fin de cette activité de compléter correctement les bougies sur le gâteau d'anniversaire.

Aujourd'hui, c'est l'anniversaire de Tizy. Complète les bougies sur les gâteaux que tu dois lui offrir.



**Conseil:** Veuillez à ce que l'enfant parte du haut vers le bas.

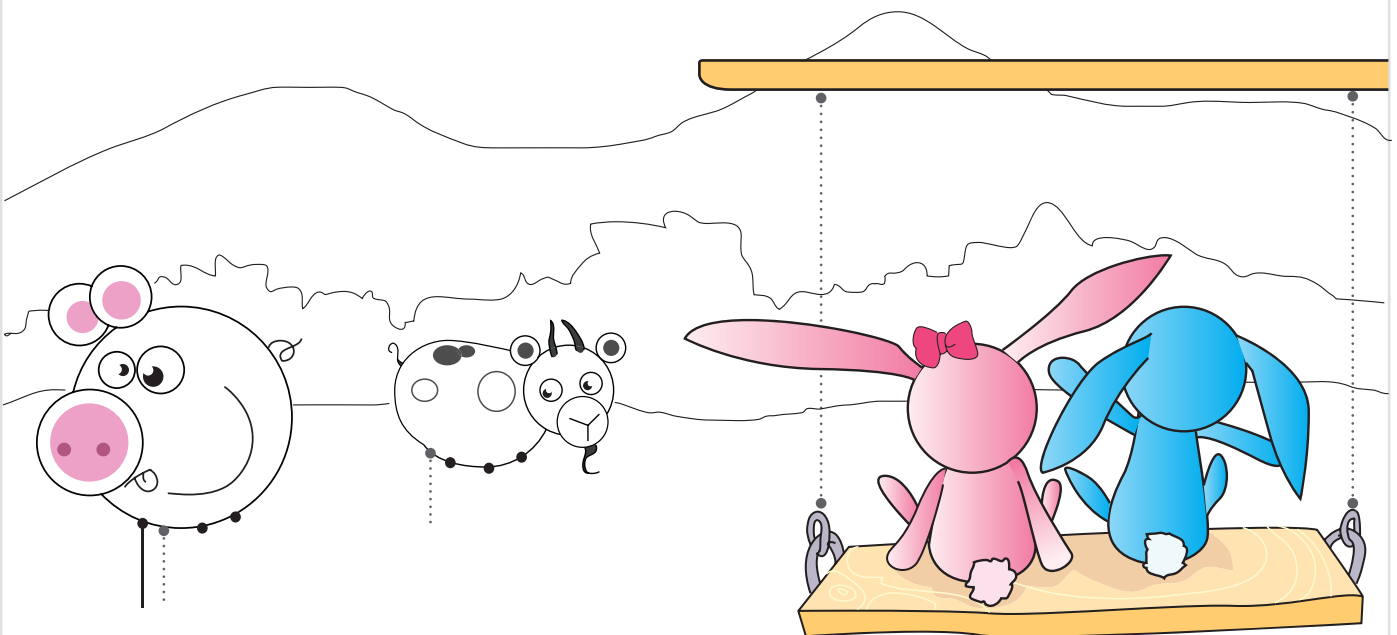
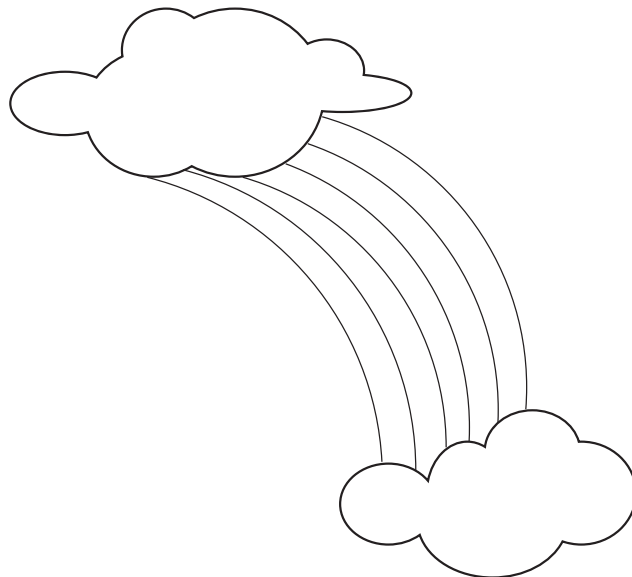
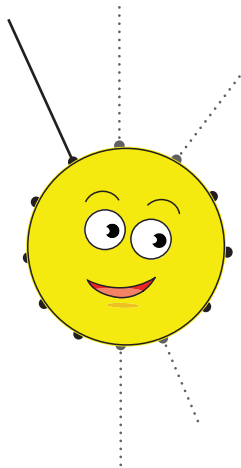
## Tracer à partir d'un point

Nom :

Date :

**Objectif à atteindre:** Partant des activités précédentes sur les traits, l'enfant doit être capable de tracer correctement les rayons du soleil et les pattes des animaux.

Aujourd'hui, il fait beau, Tizo et Tizy observent le ciel. Il y a des nuages, le soleil, un arc-en-ciel. Trace les rayons de soleil et les pattes des animaux.



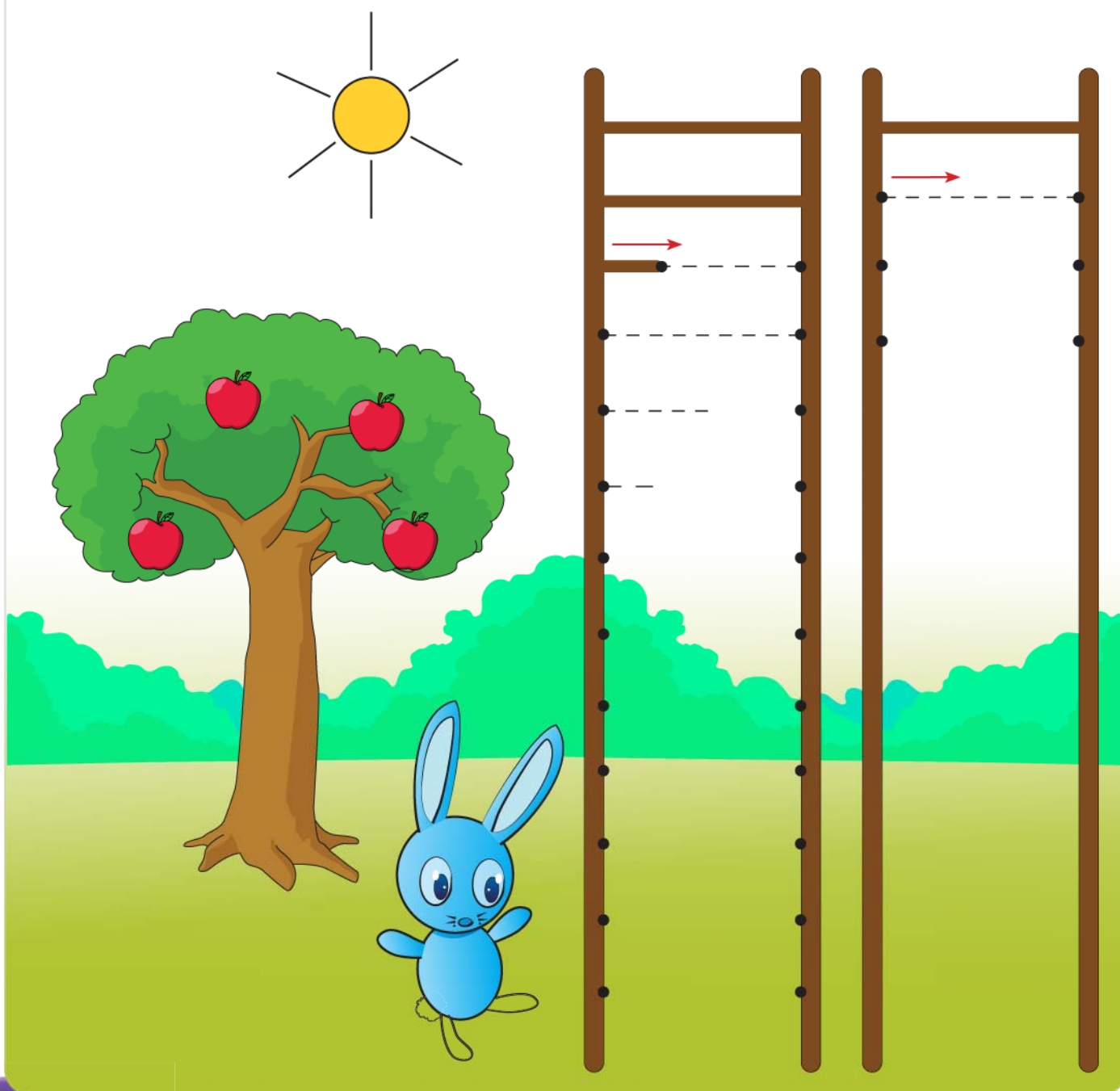
## Le trait horizontal : Tizo grimpe sur l'échelle

Nom :

Date :

**Objectif à atteindre:** Partant des échelles ci-dessous, à la fin de cette activité l'enfant doit être capable de tracer correctement le trait horizontal.

Tizo veut cueillir des fruits dans son verger. Complète les échelles pour qu'il puisse grimper.



## Compléter un dessin - Tizo et Tizy contemplant le ciel étoilé

Nom :

Date :

**Objectif à atteindre:** A partir des activités précédentes portant sur les traits, l'enfant doit être capable de dessiner correctement les étoiles.

Tizo et Tizy observent le ciel dans la nuit. Trace les étoiles qui sont dans le ciel, puis ajoute autant d'étoiles que tu veux.

