



CARROUSEL DES ÉCOLES

IDÉE D'ACTIVITÉ

Semaine du : **lundi 6** au **vendredi 10 avril 2020**

1-4P (4 à 8 ans)

5-8P (9 à 13 ans)

9-11S (13 à 15 ans)

PLUS (tous âges)

TITRE DE L'ACTIVITÉ : Le 6 gagnant (calcul mental)

Consigne / Descriptif :

Ce jeu te permet d'exercer plusieurs calculs des livrets de 1 à 6 et les additions de tête si tu décides de trouver le total sans machine à calculer.

Tu peux jouer avec une personne de ton entourage ou alors contre toi-même en jouant plusieurs fois à la suite !

Remarques :

- Si tu n'as pas d'imprimante, tu peux recopier le tableau des résultats sur une feuille à côté.
- Si tu ne connais pas encore bien tes livrets, tu peux t'aider de tes tables de multiplications, d'une calculatrice ou d'Internet pour vérifier les réponses.

Pour aller plus loin (références et liens) : *Si tu veux t'entraîner et apprendre mieux tes livrets, tu peux aller sur le site de gomaths : https://gomaths.ch/cm_livret.php*

Tu y trouveras un lien pour imprimer les tables de multiplications si tu en as besoin.

Tu peux aussi te créer un programme de révision à la maison. C'est en répétant régulièrement que tu auras plus de chances de les connaître par coeur !

C.Trottet - Ecole de Pierrefleur, Lausanne

LE 6 GAGNANT



Règles du jeu :

- Chacun à leur tour, les joueurs lancent les dés. Ils multiplient les points obtenus sur chaque dé et les notent dans le tableau.



Par exemple : $3 \times 4 = 12$ points

- Lorsqu'un joueur obtient 6×6 , il gagne 50 points au lieu de 36 !

- Après 20 tours, le gagnant est celui qui a obtenu le plus de points au total.

Tour	Joueur	Joueur
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
TOTAL		