



IDÉE D'ACTIVITÉ

Semaine du : **lundi 23 mars** au **vendredi 27 mars** **2020**

1-4P (4 à 8 ans) **5-8P (9 à 13 ans)** 9-11S (13 à 15 ans) PLUS (tous âges)

TITRE DE L'ACTIVITÉ : Géométrie – les polygones

Consigne / Descriptif :

Cette activité comporte 3 exercices.

Dans l'exercice 1, il faut colorier les figures qui sont des polygones (attention, souviens-toi bien de ce qu'est un polygone).

Dans l'exercice 2, il faut que tu dessines les sommets du polygone en rouge et les côtés en bleu.

Dans l'exercice 3, il faut que tu colories le polygone en fonction de son nombre de côtés.

Prends bien le temps de te souvenir des différentes caractéristiques d'un polygone. Un petit résumé se trouve au sommet de la page d'exercices.

Bon travail !

Remarques :

Si tu n'as pas d'imprimante à la maison, tu peux redessiner les polygones sur une feuille blanche et réaliser les exercices normalement. Utilise une règle lorsque c'est possible.

Pour aller plus loin (références et liens) :

[Sur ce site, quelques questions pour réviser les polygones](https://www.mathematiquesfaciles.com/les-polygones_2_118046.htm)

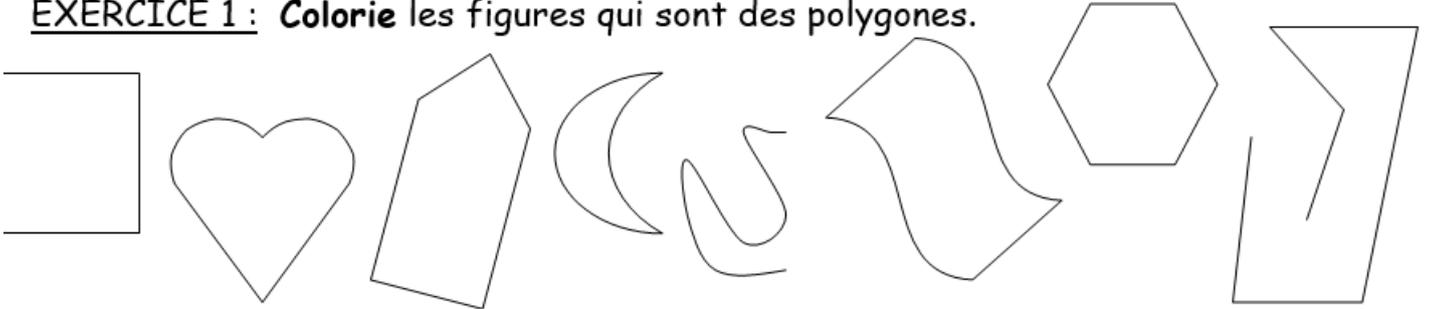
https://www.mathematiquesfaciles.com/les-polygones_2_118046.htm

LES POLYGONES

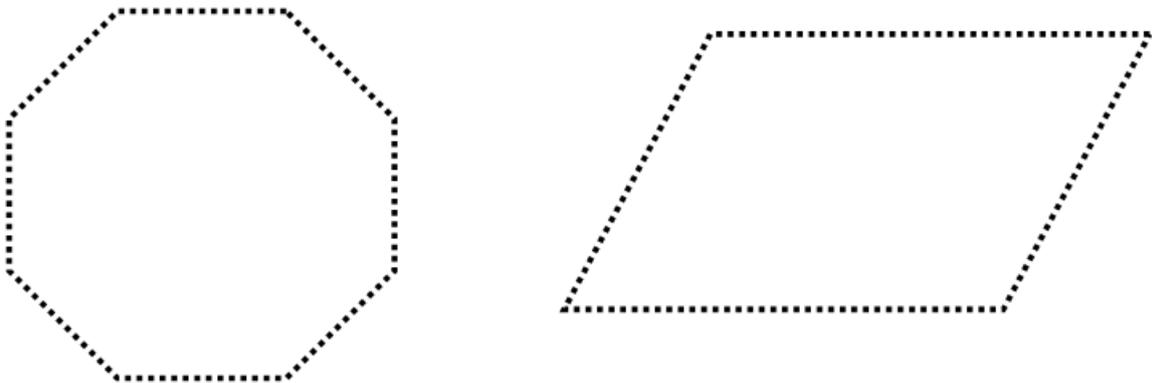
Rappel: Un polygone est une figure géométrique **fermée** composée de **segments** (traits droits). On peut le repasser à la règle.

Les **côtés** se rejoignent entre eux pour former les **sommets**.

EXERCICE 1 : Colorie les figures qui sont des polygones.

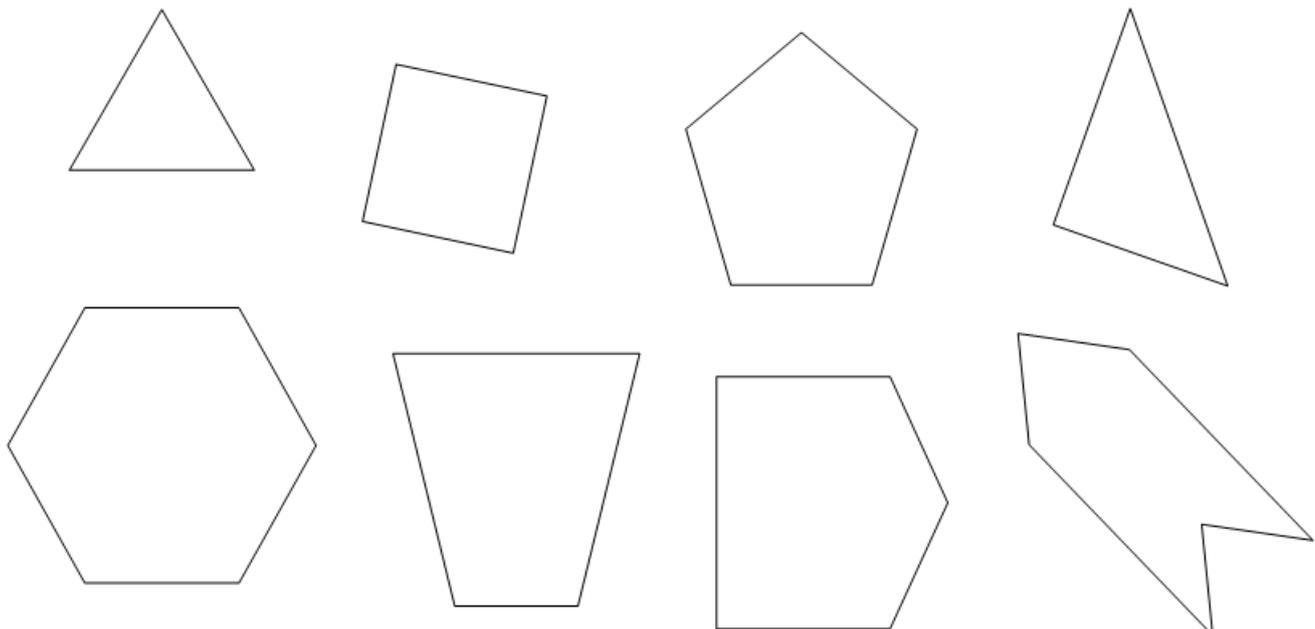


EXERCICE 2 : Repasse les sommets en rouge et les côtés en bleu.



EXERCICE 3 : Colorie les polygones en fonction du code.

JAUNE :	3 côtés	ROUGE :	5 côtés
BLEU :	4 côtés	VIOLET :	6 côtés

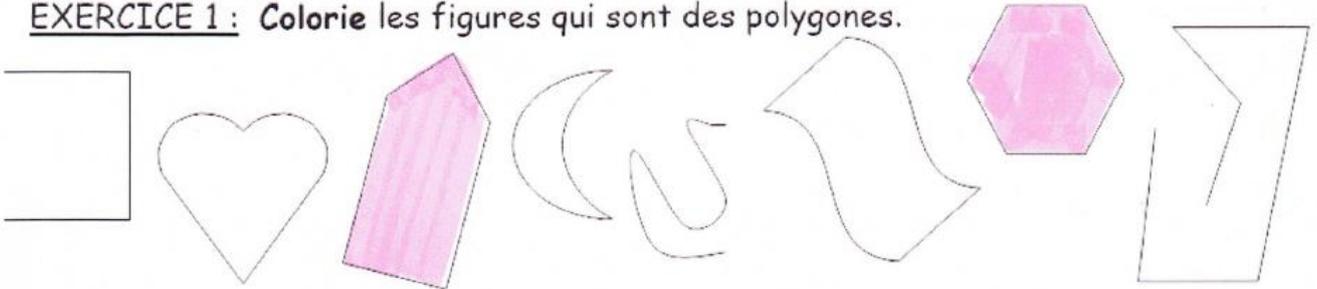


AUTO - CORRECTION

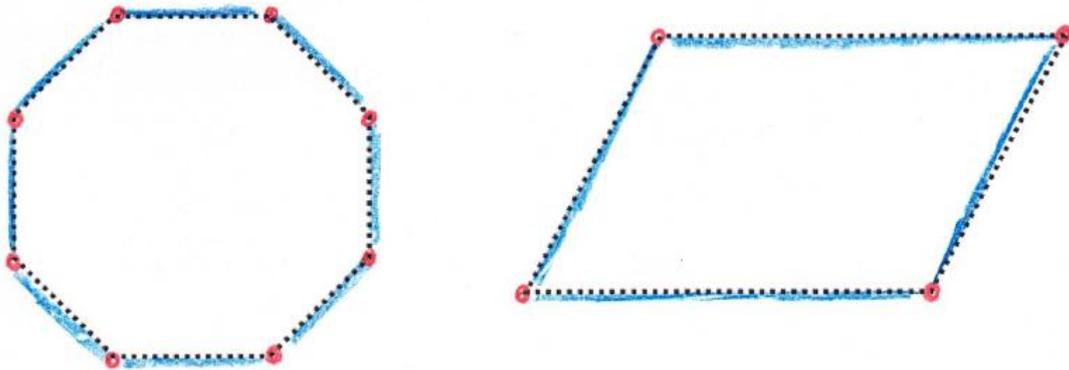
LES POLYGONES

Rappel : Un polygone est une figure géométrique **fermée** composée de **segments** (traits droits). On peut le repasser à la règle.
Les **côtés** se rejoignent entre eux pour former les **sommets**.

EXERCICE 1 : Colorie les figures qui sont des polygones.



EXERCICE 2 : Repasse les sommets en rouge et les côtés en bleu.



EXERCICE 3 : Colorie les polygones en fonction du code.

JAUNE :	3 côtés	ROUGE :	5 côtés
BLEU :	4 côtés	VIOLET :	6 côtés

