

# IDÉE D'ACTIVITÉ

Semaine du : **lundi 6 avril**

au **vendredi 10 avril**

**2020**

1-4P (4 à 8 ans)

5-8P (9 à 13 ans)

9-11S (13 à 15 ans)

PLUS (tous âges)

## TITRE DE L'ACTIVITÉ : Jouer avec un journal




Activité proposée par Alice Pagani










### Consigne / Descriptif :

Tu trouves ici plusieurs jeux que tu peux faire avec un journal. Pour faire ces jeux, tu as besoin de :

- Un journal
- Du scotch de carrossier
- Des gobelets en plastique
- Un seau

	jeu	Explication	Image
1	<b>Le fantôme</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mettre le journal sur la tête... où se cache l'enfant ? :)</li> <li>- Mettre le journal sur la tête : essayer d'enlever le journal de la tête.</li> </ul>	
2	<b>Le vent</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mettre le journal devant le visage et souffler pour l'enlever.</li> <li>- Même chose et essayer de l'attraper avec les mains après avoir soufflé.</li> </ul>	
3	<b>Le miroir</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utiliser le journal pour créer des mouvements à imiter : l'adulte fait des mouvements et l'enfant essaye de faire la même chose.</li> <li>- Invertir les rôles.</li> </ul>	<p><b>Idées de mouvement :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lever et baisser le journal. Si possible, essayer de travailler avec la main droite et avec la main gauche.</li> <li>- Faire passer le journal derrière le dos</li> </ul> 

4	<b>Lancer / attraper</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Lancer (ou laisser tomber) le journal et l'attraper avec plusieurs parties du corps : avec les mains, le pied, la tête, le dos, ...</li> </ul>	
5	<b>Boules de neige</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Créer plusieurs boules de neige de différentes tailles.</li> </ul>	
6	<b>Faire avancer la boule de neige</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Faire un petit parcours sur la table avec du scotch.</li> <li>– Souffler pour faire avancer la boule et pour la faire tomber dans le seau.</li> <li>– Recommencer si elle tombe de côté.</li> </ul>	
7	<b>Cache - cache</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Cacher la boule de neige sous un gobelet. Déplacer les gobelets. Elle se cache où la boule ?</li> <li>– Plus difficile : avec des gobelets de la même couleur.</li> </ul>	
8	<b>Les passes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Se faire des passes en faisant glisser / rouler la boule de neige sur la table.</li> <li>– Se faire des passes en lançant la boule de neige.</li> </ul>	
9	<b>Panier !</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Marquer des points en faisant rouler la boule dans le seau</li> <li>– Marquer des points en lançant la boule de neige dans le seau.</li> </ul>	
10	<b>Bataille de boules de neige</b>	<p>Pour terminer : faire une bataille de boules de neige ! : )</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Lancer les boules et essayer de viser une personne. La personne est statique (elle ne bouge pas).</li> </ul>	

Remarques :

- Pour les jeux « Le fantôme », « Le vent », « Le miroir », « Lancer/attraper » tu peux utiliser un foulard léger à la place du journal. Le foulard vole plus facilement et il est plus agréable au toucher.
- Pour les jeux avec les « boules de neige », tu peux utiliser une petite balle (balle de ping-pong par exemple) à la place du journal si pour toi c'est plus simple.

Pour aller plus loin (références et liens) :