FONDATION DE VERDEIL

CARROUSEL DES ÉCOLES

IDÉE D'ACTIVITÉ

Semaine du : lun	di a	u vendredi	2020
■ 1-4P (4 à 8 ans)	5-8P (9 à13 ans)	9-11S (13 à 15 ans)	☐ PLUS (tous âges)

TITRE DE L'ACTIVITÉ : Bouger comme les animaux avec un dé.

Activité créée par Alice Pagani

Consigne / Descriptif:

As-tu envie de bouger ? Voici un dé pour imiter les animaux.

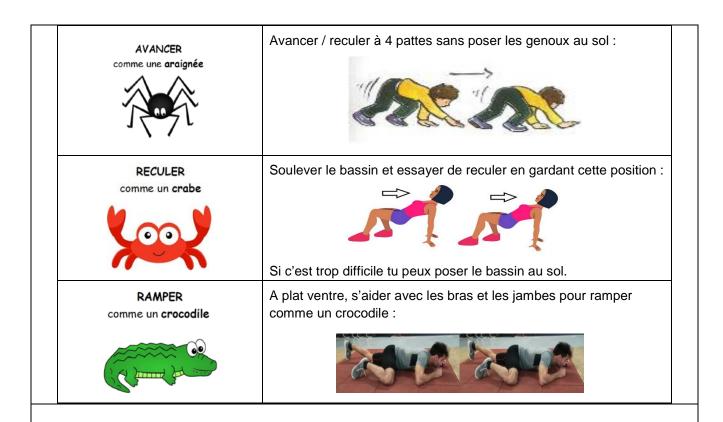
1. Comment créer le dé

- Imprime le document en annexe avec le dé qui te convient.
- Découpe la forme du dé en suivant les contours.
- Plie le dé en suivant les lignes.
- Donne la forme à ton dé et colle toutes les faces du dé en mettant la colle sur les onglets

2. Comment jouer:

- Trouve un espace assez grand pour jouer
- Lance le dé et imite l'animal qui est sur l'image.
- Durée du jeu : tu peux décider de faire un ou plusieurs aller/retour ou de compter par exemple jusqu'à 10 avant de lancer de nouveau le dé.

Quel animal ?	Comment ?
MARCHER comme un canard	S'accroupir et marcher en avant en restant petit :
REBONDIR comme un lapin	Poser les mains au sol puis approcher les pieds et sauter : 1 2 3 https://evofitness.ch/fr/tutoriel-sauts-de-lapin/
SAUTER comme une grenouille	S'accroupir et sauter :



Remarques:

En annexe tu trouves le dé à imprimer pour bouger comme les animaux. Si tu le souhaites, il y a aussi un dé en noir et blanc pour que tu puisses colorier les animaux.

Tu peux défier tes frères et sœurs ou tes parents... qui arrive le mieux à imiter les animaux ?

Est-ce que tu connais d'autres animaux ? Oui ? Alors bouge comme l'animal que tu aimerais imiter et laisse deviner à ta famille de quel animal il s'agit ③. Si tu as envie, tu peux dessiner les animaux sur le dé qui est vide et créer un nouveau dé pour bouger !

Pour aller plus loin (références et liens) :				