



# IDÉE D'ACTIVITÉ

**Semaine du : lundi 30 mars au vendredi 3 avril 2020**

1-4P (4 à 8 ans)     5-8P (9 à 13 ans)     9-11S (13 à 15 ans)     PLUS (tous âges)

## TITRE DE L'ACTIVITÉ : Time's up revisité

Consigne / Descriptif :

Le Time's up revisité est un jeu !

**Joueurs** : Minimum 2 (un parent, ton frère, ta sœur) et toi. Si vous êtes 4 ou plus, il faudra faire 2 équipes.

**Matériel** :

- Découpe les mots OU images des ANNEXES 1 et 2
- Un chronomètre OU une montre.
- Un récipient pour cacher les mots OU images découpés

**But** : Fais deviner des mots à l'autre joueur en 3 manches !

**Manche 1** : Fais deviner le mot en le décrivant.

Exemple de mot : OISEAU

Exemple de description : « C'est un animal qui vole, qui a des plumes et un bec. »

ATTENTION : évite d'utiliser des mots de la même famille.

Exemple de mot : LION

Évite de décrire : « C'est le mâle de la lionne. » (Lion et Lionne = même famille)

**Manche 2** : Reprends les mêmes mots et mime-les.

ATTENTION : Mimer veut dire faire des gestes uniquement. Évite de faire des bruitages.

**Manche 3** : Reprends les mêmes mots et cette fois, utilise UN seul AUTRE mot pour faire deviner ton mot.

Exemple de mot : OISEAU

Exemple d'un autre mot pour faire deviner OISEAU : « Plume » (c'est un mot que j'ai utilisé dans la MANCHE 1 pour décrire OISEAU).

**Déroulement** :

- Tu commences par la MANCHE 1 pendant 10 minutes.  
→ Chacun son tour fait deviner un mot à l'autre.
- Tu gardes les mots que vous avez trouvés et tu passes à la MANCHE 2 pendant 10 minutes.  
→ Chacun son tour fait deviner un mot à l'autre.
- Tu gardes les mots que vous avez trouvés à la manche 2 et tu passes à la MANCHE 3 pendant 10 minutes.  
→ Chacun son tour fait deviner un mot à l'autre.

**À la fin :**

- Compte le nombre de mots trouvés avec ton partenaire de jeu.
- Recommencez pour battre votre record !  
OU
- Trouve un autre partenaire de jeu pour voir si tu peux battre ton propre record avec une nouvelle personne.

Remarques :

Pour aller plus loin (références et liens) :

- Dans l'ANNEXE 1, tu as la possibilité de noter toi-même des mots OU demander à quelqu'un de noter des mots pour rajouter de la difficulté ou simplifier le jeu.
- Tu peux imaginer une MANCHE 4 (et 5 et 6, etc...) : un autre moyen de faire deviner le mot.  
→ J'ai un exemple : Le joueur 1 met des écouteurs avec de la musique assez forte. Le joueur 2 essaie de lui faire deviner le mot en articulant bien. Le joueur 1 doit lire sur les lèvres pour deviner le mot.